

# Informatik - Klasse 10b

## Arbeitsmaterial

Um die besprochenen Konzepte und die neuen Themen zu üben, ist es notwendig, die Programmierumgebung Processing (download: <https://processing.org/download/> ) zu installieren. Alternativ kann so ein Processing-Programm natürlich auch mit einem Texteditor geschrieben werden und an mich geschickt werden. Dann kann ich es kurz anschauen und auf Fehler hinweisen. Allerdings entfällt dann die Möglichkeit das eigene Programm ablaufen zu sehen. Unter <https://processing.org/tutorials> findet man übrigens jede Menge Material für ein weitergehendes Beschäftigen mit Processing.

## Starten eines Programms

Zuhause sollte es auch funktionieren, ein Processing-Programm durch Doppelklicken aufzurufen, wenn die entsprechende Zuordnung der Dateiendung .pde zu Processing vorgenommen wurde. Ansonsten kann Processing aufgerufen werden und das Programm über den Menüpunkt open geöffnet werden (genauso haben wir es in unserem Rechnerraum gemacht). Über den Pfeil kann das Programm aufgerufen werden.

## Arbeitsaufträge

Ab Montag, 16.03., bis Mittwoch, 18.03., ist der Arbeitsauftrag zu bearbeiten, der in der Datei Unterklasse\_bedAnw.pdf beschrieben ist. Ich werde bei jedem Arbeitsauftrag Grundwissen wiederholen, so dass die umzusetzenden Programmstücke sehr einfach sein sollten. Eine mögliche Lösung wird von mir nach dem 18.03. zur Verfügung gestellt. Das Projekt, das als Grundlage zur Programmierung dient (aquarium8) wird ab Montag Nachmittag zur Verfügung stehen.